**TERMO DE ABERTURA DO PROJETO**

Identificação do Projeto

|  |
| --- |
| **Projeto**  Desenvolvimento de um Webapp para Exploração e Personalização de Layouts de Teclado |
| **Unidade Demandante**  Universidade Federal do Oeste do Para |
| **Gestor do Projeto**  Jheickson Felipe |
| **Patrocinador**  *{Pessoa que fornece os recursos necessários para implementação do projeto}* |

Histórico de Registro

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Versão** | **Data** | **Autor** | **Descrição** |
| 1.0 | 29/01/2024 | Jheickson Felipe | Elaboração do documento |
| *{1.1}* | *Data do histórico: dd/mm/aaaa}* | *{Autor da elaboração/modificação}* | *{Motivo da modificação}* |

# Justificativa

O projeto "Desenvolvimento de um Webapp para Exploração e Personalização de Layouts de Teclado" surge como resposta à crescente necessidade de proporcionar aos usuários uma experiência aprimorada na digitação, considerando layouts de teclado além do convencional QWERTY. Atualmente, a falta de ferramentas práticas e acessíveis limita a capacidade dos usuários de explorar e avaliar alternativas como Colemak, Dvorak e Workman. A importância desse projeto reside na busca por eficiência, ergonomia e personalização na experiência de digitação, contribuindo para a melhoria da produtividade e satisfação do usuário.

# Objetivo do Projeto

O objetivo central deste projeto é desenvolver um webapp interativo que permita aos usuários explorar, testar e personalizar diferentes layouts de teclado. A proposta visa não apenas fornecer uma ferramenta de teste prático, mas também oferecer opções de personalização para atender às preferências individuais dos usuários. O projeto busca, assim, proporcionar uma compreensão mais profunda dos benefícios associados a diferentes layouts de teclado, promovendo escolhas informadas.

# Alinhamento Estratégico

Este projeto está alinhado com o objetivo estratégico de aprimorar a experiência do usuário, conforme estabelecido no Planejamento Estratégico vigente. Contribui diretamente para a meta de oferecer soluções inovadoras que atendam às necessidades dos usuários, promovendo eficiência e satisfação.

# Responsabilidades e Partes Interessadas

* **Equipe de Desenvolvimento:** Responsável pela implementação do webapp.
* **Usuários Finais:** Partes interessadas diretas que utilizarão o webapp para testar e personalizar layouts de teclado.
* **Orientador:** Responsável pelo monitoramento e acompanhamento do progresso do projeto.

# Escopo

O escopo do projeto inclui o desenvolvimento de um webapp funcional, testes práticos com usuários voluntários, documentação associada ao projeto, e a implementação de opções de personalização de layouts de teclado.

# Não-Escopo

O projeto não abrange a implementação de layouts de teclado específicos, tampouco a correção de problemas de hardware relacionados a teclados físicos.

# Premissas

* Os desenvolvedores terão acesso às informações necessárias para a implementação dos layouts.
* Os usuários serão capazes de fornecer feedback de maneira eficiente.

# Restrições

* O projeto deve ser concluído dentro do prazo estipulado.

# Projetos Inter-relacionados

Não há projetos inter-relacionados identificados até o momento.

# Riscos Iniciais

* Resistência dos usuários à adaptação de novos layouts de teclado.
* Possíveis desafios técnicos na implementação da personalização dos layouts.

# Tempo Estimado

O projeto está previsto para ser concluído em um prazo de seis meses, considerando as etapas de desenvolvimento, testes e ajustes.

# Custo Estimado

O projeto não possui custos previstos.

# Gerente do Projeto

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Nome | | Cargo |
| Jheickson Felipe Sousa Santos | | Gerente e Desenvolvedor |
| Telefone | Endereço Eletrônico | Lotação |
|  |  |  |

# Aprovação do Termo de Abertura

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Unidade Demandante | Data | Assinatura |
|  |  |  |
| Unidades Envolvidas | Data | Assinatura |
|  |  |  |
| Secretário-Geral/Diretor-Geral | Data | Assinatura |
|  |  |  |

1. Recebimento

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| EPE | Data | Assinatura |
|  |  |  |